



Horaires d'accueil

Arrivée	7h30 à 9h30
Arrivée / Départ	11h45 à 12h00
Arrivée / Départ	13h30 à 14h00
Départ	17h00 à 18h30

Inscriptions et réservations

L'inscription se fait exclusivement via le portail-familles.

Vous devez avoir complété votre profil et celui de votre enfant (en téléversant la copie des vaccins) avant de pouvoir effectuer une réservation.

Les inscriptions ou annulations peuvent se faire à la journée ou à la demi-journée (avec ou sans repas), **au plus tard une semaine avant la venue de l'enfant.**

Pour toute demande **en dehors de ce délai**, veuillez contacter directement **l'ALSH par mail ou par téléphone.**

L'ALSH a une capacité d'accueil définie : les places sont limitées et la priorité sera donnée aux enfants fréquentant l'ALSH de manière régulière: **au minimum 3 journées hebdomadaires ou 5 journées à la quinzaine.**

Inscription pour les enfants des communes extérieures à partir du lundi 14 octobre 2024 en fonction des places disponibles.

Accueil de loisirs Plumergat

3-12 ans

Programme d'activités des vacances d'Automne

Du lundi 22 octobre au jeudi 31 octobre

Petites bêtes et grandes créatures



L'équipe

Equipe Direction :

Jessica / Solène

Animateurs/trices:

Floriane - Alexandra

Maxime - Lucas - Cassandra -

Milan



Lieux

ALSH Plumergat

1 bis rue du Parc Guenner,
56400 Plumergat
02.97.56.17.28

alsh.mairie@plumergat.fr
https://www.plumergat.fr

Public

Accueil des enfants scolarisés au sein des **écoles Arlequin Bleu et Saint Joseph.**

Accueil des enfants résidant sur le secteur de Plumergat.



Tarifs

QF	De 0€ à 600€	De 601€ à 863€	De 864€ à 1141€	1142€ et plus	Extérieurs ou non transmis
Demi-journée	4,04 €	6,53 €	6,88 €	7,22 €	9,45 €
Journée	5,25 €	10,08 €	10,61 €	11,14 €	14,70 €
Repas	2,90 €	3,50 €	3,60 €	3,70 €	4,50 €

Dépassement horaire pour enfant présent après l'heure de fermeture 5,00 € les 15 minutes



Petites bêtes et grandes créatures !



Lundi
21 octobre

Mardi
22 octobre

Mercredi
23 octobre

Jeudi
24 octobre

Vendredi
25 octobre

Maternelle

MATIN

Atelier potion
Carte magique

Balade contée aux galets
magiques
Atelier peinture

Pêche ton araignée
Jeux collectifs

Drôle de bêtes en cuisine

La fête au village !

Avec les copains de Mériadec

APRES MIDI

Jeux sportifs: les microbes

Parcours des Minimoy

La chasse aux bestioles
Lecture de contes

Carte blanche: les enfants
choisissent !

*Banquet, ateliers découvertes,
danse, et concours de course.*

Elémentaire

MATIN

Jeux musicaux
Atelier créatif

La balade des insectes
Jeu collectif : les pommes
ensorcelées

Contes de l'horreur
Loup garou géant

Atelier créatif: pinata
Les cabanes du village

La fête au village !

Avec les copains de Mériadec

APRES MIDI

La malédiction de Guizmo
Atelier théâtral

Soupe de cailloux
Le dé-goût (jeu de kim)

Atelier bricolage:
Monstres surprises

CM1-CM2
Sortie

La peste est de retour

*Banquet, ateliers découvertes,
danse, et concours de course.*

Lundi
28 octobre

Mardi
29 octobre

Mercredi
30 octobre

Jeudi
31 octobre

Maternelle

MATIN

Expériences volcaniques et
scientifiques

Monstres à souffler
Jeux collectifs

Sortie

Le Poète ferrailleur
Départ 9h retour 14h

Exploration des petites
bêtes

Activités

Les activités inscrites au
programme ne sont pas
définitives puisque nous
tenons compte des envies
de chacun et de la météo.

APRES MIDI

Atelier bricolage:
citrouilles et fantômes

Lutins, trolls et magiciens

Prévoir un sac à dos, baskets,
gourde et K-way

La nature dans un cadre

Elémentaire

MATIN

Men in Black
(grand jeu)

Dans la peau d'un sorcier

Sortie

Insectarium de Lizio
Départ 9h retour 16h

Le parcours des
petites bêtes

CM1-CM2
Sortie

Sieste

Pensez à
emmener le
doudou. Les draps
et couvertures
sont fournis.

APRES MIDI

Boom de l'automne
(déguisement, cuisine....)

Jeu sportif:
L'attaque des zombies

Prévoir un sac à dos, baskets,
gourde et K-way

Escape Game



Prévoir un sac à dos
avec des affaires de
rechange, une gourde
et un K-way.

